

Praktikum iOS-Entwicklung im Sommersemester 2017 Übungsblatt 6

- Abgabetermin:** 20.06.2017, spätestens 23:59 Uhr
(Gilt nur für die, die ihre Lösungen am Besprechungstermin vorstellen. Dies geschieht in Form einer ca. 5-minütigen Powerpoint-Präsentation. Die Abgabe muss daher die Präsentationsdatei als PDF enthalten und erfolgt per Email an kyrill.schmid@ifi.lmu.de)
- Besprechung:** 21.06.2016

Aufgabe 12: (H) CoreData und Storyboard Seques

In der Vorlesung wurde das CoreData Framework zum Verwalten des Object Model Layers CoreData vorgestellt. In dieser Aufgabe sollen Sie einen DetailViewController fuer die Kontakte erstellen.

- Der DetailViewController soll vom Typ UIViewController sein
- Uebergeben Sie das Contact Objekt in der Methode prepareForSegue:sender: und zeigen Sie den Kontakt im DetailView an

Aufgabe 13: (H) CoreData Entity Relations

In der Vorlesung wurde das CoreData Framework zum Verwalten des Model Layers vorgestellt. In dieser Aufgabe sollen Sie das Datenmodel der App *Persistence* um eine weitere Entitaet erweitern.

- Fuegen Sie dazu eine Entitaet Note mit einem Attribut note ein.
- Erzeugen Sie eine Relationship zwischen Contact und Notes, so dass einem Kontakt beliebig viele Notes zugeordnet werden koennen.

Aufgabe 14: (H) NSCoder

- a. Zum Archivieren von Objekten kann man eine Klasse NSCoder konform machen, d.h. die Klasse muss das NSCoder Protokoll implementieren. Damit ist es moeglich die Werte und Beziehungen eines Objektes zu persistieren. Stellen Sie die dazu notwendigen Schritte vor, d.h. erlaeuern sie kurz die dazu erforderlichen Methoden die implementiert werden muesen (encodeWithCoder und initWithCoder).
- b. Neben dem Archiving gibt es noch die Moeglichkeit Daten zu Serialisieren z.B. mittels Property Lists, JSON oder XML. Erlaeuern Sie kurz die Unterschiede zwischen Archiving und Serialisierung und geben Sie jeweils Vor- und Nachteile der Methode an.